

Hinweise zu den Mannschaftsmeldungen - JUGEND - 2024/2025

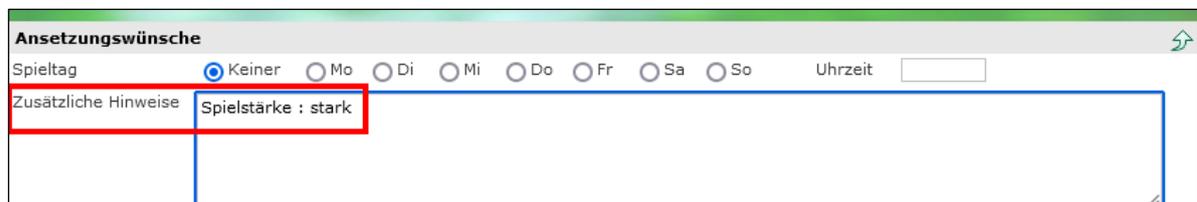
Der folgenden Tabelle können Sie entnehmen, welche Mannschaftsgrößen Sie in den Altersklassen A- bis D-Jugend melden können. Für die Altersklassen D- bis G-Jugend finden Sie darunter weitere Informationen. Bitte beachten Sie, dass die für die kommende Saison (2024/25) gültige Altersklasseneinteilung zu Grunde gelegt wurde.

Altersklasse	Mannschaftsstärke für Staffelspielbetrieb			Pokal	Futsal
	11	9	7		
A-Junioren Jahrgang 2006 und 2007	✓	✗	✗	✓	✓
B-Junioren Jahrgang 2008 und 2009	✓	✗	✗	✓	✓
C-Junioren Jahrgang 2010 und 2011	✓	✓	✗	✓	✓
D-Junioren Jahrgang 2012 und 2013	✗	✓	✓	✓	✓
B-Juniorinnen Jahrgang 2008 und 2009	✓	✓	✓	✓	✓
C-Juniorinnen Jahrgang 2010 und 2011	✓	✓	✓	✓	✓
D-Juniorinnen Jahrgang 2012 und 2013	✗	✓	✓	✓	✓

Weitere Informationen D- bis G-Jugend

D-JUGEND (Jahrgang 2012 und 2013)

Bei der Mannschaftsmeldung der D-Jugend muss angegeben werden, ob man im 7vs7 oder im 9vs9 spielen möchte, wobei der SBFV das 7vs7 als Spielform empfiehlt. Aufgrund der Abschaffung von Auf- und Abstieg ergibt sich eine weitere Änderung. Zusätzlich zu der Mannschaftsmeldung muss unter Ansetzungswünsche im Bemerkungsfeld „Zusätzliche Hinweise“ eine Einschätzung der Leistungsstärke in „**Spielstärke: stark, mittel oder schwach**“ angegeben werden (siehe Screenshot unten). Dies wird neben den regionalen Gesichtspunkten bei der Zusammenstellung der Staffel berücksichtigt, um möglichst ausgeglichene Staffeln bilden zu können.



The screenshot shows a form titled "Ansetzungswünsche". At the top, there are radio buttons for "Spieltag" (Keiner, Mo, Di, Mi, Do, Fr, Sa, So) and a text field for "Uhrzeit". Below this, there is a section for "Zusätzliche Hinweise" which contains the text "Spielstärke : stark".

Für die D-Jugend können Sie auch wie bisher eine Meldung für den Pokal und die Hallenrunde vornehmen. Der Pokal wird im 7vs7 gespielt. Dabei ist es irrelevant, welche Spielform (9vs9 oder 7vs7) im Ligabetrieb angegeben wurde. Der Pokalspielbetrieb ist den ersten Mannschaften vorbehalten und wird im 7vs7 gespielt.

E-JUGEND (Jahrgang 2014 und 2015)

Bei der Mannschaftsmeldung der E-Jugend ergibt sich aufgrund der Anpassung des Spielbetriebs auf „Vierer-Spieltage“ eine Änderung. Zusätzlich zu der Mannschaftsmeldung muss in der DFBnet Maske die Spielstärke angegeben werden, da sonst eine Fehlermeldung angezeigt wird (s.u.). Die Spielstärke wird neben den regionalen Gesichtspunkten bei der Zusammenstellung der Staffeln berücksichtigt, um möglichst ausgeglichene Staffeln bilden zu können.

Die **optimale Spieleranzahl pro Mannschaft** beträgt bei der E-Jugend **8 Spieler/innen**. Für die E-Jugend können Sie wie bisher eine Meldung für die Hallenrunde vornehmen.

G-/F-JUGEND (G-Jgd.: Jahrgang 2018 und jünger, F-Jgd.: Jahrgang 2016 und 2017)

In der Mannschaftsmeldung müssen auch G- und F-Junioren-Mannschaften gemeldet werden, um die Organisation der Kinderfußballspieltage zu vereinfachen. Zusätzlich zu der Mannschaftsmeldung muss in der DFBnet Maske auch die Spielstärke angegeben werden, da sonst eine Fehlermeldung angezeigt wird. Die Spielstärke wird neben den regionalen Gesichtspunkten bei der Zusammenstellung der Kinderfußballspieltage berücksichtigt, um möglichst ausgeglichene Staffeln bilden zu können.

Die **optimale Spieleranzahl pro Mannschaft** beträgt sowohl bei den G- als auch bei den F-Junioren **8 Spieler/innen**.

Erläuterungen zu Eingabemaske der G-, F- und E-Jugend

Im Bereich Mannschaftsdaten und Steckbrief wurde für die G-, F- und E-Jugend zusätzliche Angaben in den Meldebogen integriert. Diese sind wie folgt auszufüllen:

Mannschaftsdaten und Steckbrief			
Mannschaftsart	E-Junioren	Spielklasse	Kleinfeldklasse
Mannschaft	2.Mannschaft	Spielgebiet	Schwarzwald
Mannschaftsname	<input type="text"/>	Mannschaftsstärke	<input checked="" type="radio"/> 8
Jahrgang	<input type="text" value="gemischt"/>	Mannschaften, die spielen	<input checked="" type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4
Spielstärke	<input type="text" value="mittel"/>		

	Ausfüll-Hinweis
„Jahrgang“:	Bitte die Zusammensetzung des Teams in Bezug auf die Jahrgänge angeben.
„Spielstärke“:	Bitte nur die Angaben stark, mittel, schwach nutzen. (sehr stark, sehr schwach bitte nicht auswählen.)
„Mannschaften, die spielen“:	Bitte immer „1“ wählen.

Weitere Informationen zum Ablauf der Spieltage bei den G-, F- und E-Jugend können den [Ausführungsbestimmungen Kinderfußball G-, F- und E-Jugend \(AB18\)](#) sowie den [Erläuterungen zur AB 18](#) entnommen werden. Bezüglich der genauen Einteilung und Planung werden die zuständigen Bezirksjugendwarte entsprechend informieren.

Allgemeine Informationen zu den Eingaben im Meldebogen

1. Mannschaftsdaten

Geben Sie an, für welche Mannschaftsstärke die Mannschaftsmeldung durchgeführt wird. Die für die Meldung gültigen Mannschaftsstärken in Abhängigkeit der Altersklasse können Sie obiger Tabelle entnehmen. Soll die Mannschaft am Pokalwettbewerb teilnehmen (siehe ebenfalls obige Tabelle), so können Sie durch Setzen eines Häkchens im Feld „Teilnahme Pokal“ die Meldung hierfür abgeben.

Wichtig: Auf Antrag können Juniorinnen-Mannschaften in eine Juniorenstaffel der nächstniedrigeren Altersklasse gemeldet werden. (§ 11 Ziffer 7 Jugendordnung). In diesen Fällen bitte beim Meldebogen unter Ansetzungswünsche den Wunsch „Einteilung in die nächstniedrigeren Junioren-Altersklasse“ eintragen.

2. Spielgemeinschaften

Spielgemeinschaften werden nur vom federführenden Verein gemeldet. Die an der Spielgemeinschaft beteiligten Vereine müssen hier angegeben werden. Hierzu klicken Sie auf „Verein der SG hinzufügen“ und wählen die beteiligten Vereine aus. Die weiteren an der SG beteiligten Vereine geben keine Meldung ab.

In einer SG dürfen pro Altersklasse nur zwei Mannschaften gemeldet werden.

NEU: Zur Saison 2024/25, besteht die Möglichkeit, sowohl eine SG sämtlicher Jugendmannschaften oder nur für die zweiten und weiteren Mannschaften einer Altersklasse der beteiligten Vereine zu bilden (siehe JO §10 Absatz 2.2. und AB15 §2).

Unter den Mannschaftsdaten geben Sie, falls es sich um eine Spielgemeinschaft handelt, den Namen der Spielgemeinschaft an. Der **Name einer SG-Mannschaft** wird i.d.R. aus dem Kürzel SG gefolgt von dem Ortsnamen, in dem der federführende Verein ansässig ist, gebildet. Sind in dem Ort mehrere Vereine ansässig, so wird der Mannschaftsname aus dem Kürzel SG und dem Vereinsnamen gebildet. **Ausnahme:** Nach einem Beschluss des VJA, darf der SG auch ein Name mit einem regionalen Bezug gegeben werden. Der SG-Name wird vom BJW überprüft und genehmigt.

In diesem Zusammenhang möchten wir auf die [AB 15 „Gastspieler und Spielgemeinschaften“](#) (§1 Absatz a) hinweisen. Ein Einsenden der SG-Vereinbarung an den Bezirksjugendwart ist nicht mehr erforderlich, sondern muss beim federführenden Verein für das maßgebliche Spieljahr hinterlegt und auf Anfrage vorgelegt werden.

3. Spielstätten

Bei den Spielstätten geben Sie an, auf welcher Spielstätte die Mannschaft spielen soll. Nur für Spielgemeinschaften können Sie unter „Spielstätte hinzufügen“ eine weitere Spielstätte hinzufügen. Hierbei wird nur die Vor- bzw. Rückrunde der Saison als Zeitfenster (Zeitpunkt von, Zeitpunkt bis) akzeptiert und berücksichtigt.

4. Futsalrunde

Über den Karteireiter „Hallenturniere (Futsal)“ müssen die Mannschaften für die Hallenrunde gemeldet werden. Dieser Teil des Meldebogens ist bis zum 31.8. geöffnet. Bitte nehmen Sie bis zu diesem Zeitpunkt die Meldungen vor.

5. Spielkleidung

Das Eintragen der Informationen über die Farbe der Spielkleidung (Heimtrikot, Auswärtstrikot und gegebenenfalls Ausweichtrikot) ist für Mannschaften, die am überbezirklichen Spielbetrieb (Verbandsligen, Landesligen) teilnehmen **zwingend notwendig** und **Pflicht**.